



**Квэст** - это увлекательная приключенческая игра. Идея игры проста - команда, перемещаясь по точкам, выполняет различные задания. Но изюминка такой организации игровой деятельности состоит в том, что, выполнив одно задание, дети получают подсказку к выполнению следующего, что является эффективным средством повышения двигательной активности и мотивационной готовности к познанию и исследованию



В старших группах прошла квэст-игра по правилам дорожного движения. Ребята получили звуковое письмо от инспектора Свистулькина и отправились на помощь в школу светофорных наук. На станции «Образцовый пешеход» привели в порядок светофоры, поиграли в игру «Собери светофор», нашли конверт с запиской и отправились дальше.



На следующей станции ребят расставили по местам дорожные знаки и поиграли в игру «найди свой знак», нашли подсказку и отправились на станцию «Автодром»



На автодроме сначала навели порядок, а потом побывли в роли водителей. Водители проявили ловкость и знание дорожных знаков. Ребята нашли ещё одну подсказку и вернулись в школу Светофорных наук, где их ждал сюрприз.



Ребята получили заслуженную награду - знак «Я знаю правила дорожного движения»

